



- 01 ESSERE NEL TEMPO
- 02 DALLE DUE ALLE TRE ALLE QUATTRO DIMENSIONI
- 03 ARTE COME METODO
- 04 SUPERARE IL LIMITE
- 05 ABITARE A OCCHI APERTI
- 06 DESIGN COME METODO
- 07 LEGGERE VEDENDO, CAPIRE LEGGENDO
- 08 SUPERARE IL TEMPO
- 09 VITA COME METODO
- 10 SCOPRIRE IL MONDO

- A INTRODUZIONE
- B PROIEZIONI DIRETTE
- C MACCHINE ARITMICHE
- D ORA X
- E SALA VIDEO